

Положение о турнире (или этапе чемпионата) «КОЛЬЦЕВЫЕ ГОНКИ» для танков на радиоуправлении, в масштабе 1:18-1:15

* * *

§ 1. Общие положения

- 1.1. **Кольцевые гонки** – соревнования радиоуправляемых моделей бронетанковой техники в индивидуальных и групповых заездах на скоростное прохождение обозначенной кольцевой трассы и точность прохождения маршрута, оснащенного препятствиями и габаритными воротами в ходе заезда. Данный вид соревнований называется – «**Кольцевые Гонки**». Далее и ниже «Соревнования».

§ 2. Судейская коллегия.

- 2.2. Для проведения Соревнований назначается судейская коллегия в составе:
- главный судья;
 - судья-хронометрист;
 - полевой судья;
 - судья-секретарь.

§ 3. Регистрация участников и их моделей.

- 3.1. Перед началом Соревнований производится обязательная предварительная регистрация участников и их моделей (с предоставлением необходимой информации по участию в соревнованиях).
- 3.2. Регистрация участников производится
- 1) на основании предварительной коллективной, командной заявки от Клуба аффилированного или аккредитованного в ФТМС
 - 2) личной заявки участника, члена ФТМС (если он/ она не состоит ни в каком Клубе)
- 3.3. Регистрация в день соревнований открывается за 1 час до начала зачетных заездов.
- 3.4. В день соревнований каждый участник соревнований должен предоставить паспорт на каждую из заявленных на данные соревнования моделей. Образец паспорта модели участник заполняет самостоятельно, заблаговременно до соревнований.
- 3.4.1. В день проведения Соревнований при регистрации судьей-секретарем заполняется персональный протокол, в котором указывается данные участника и данные модели бронетехники.
- 3.5. Любой участник вправе заявить не более 2 (двух) радиоуправляемых моделей бронетанковой техники, которые должны будут также участвовать во всех оставшихся этапах танкового многоборья. При этом каждая модель регистрируется отдельно и ей присваивается индивидуальный стартовый номер. Модель должна иметь место для крепления деталей стартового номера. Детали стартового номера во время выступления считаются частями модели. Результаты заездов обеих моделей заносятся в протокол, но в зачете участвует только лучший результат одной из моделей.
- 3.6. После прохождения процедуры регистрации моделей проводится жеребьевка очередности старта.
- 3.7. После прохождения процедуры регистрации и тестирования, передатчики аппаратуры радиоуправления можно включать только с разрешения главного судьи и выключать по требованию любого представителя судейской коллегии.

§ 4. Требования к моделям участников.

- 4.1. К участию в соревновании допускаются радиоуправляемые модели бронетанковой техники, выполненные в масштабе 1:18 - 1:15.
- 4.2. Модели бронетанковой техники оснащаются одним из следующих видов двигателя:
 - гусеничным;
 - колесным;
 - смешанным колесно-гусеничным.
- 4.3. На радиоуправляемых моделях бронетанковой техники, заявленных на данный вид соревнований, в качестве силовой установки используются только электродвигатель(-ели).

§5. Допуск к соревнованиям

- 5.1. Каждая модель должна иметь допуск к данному виду соревнований.
- 5.2. Допуск к данному виду соревнования должен быть оформлен согласно §4 (требования к моделям), настоящего положения.
- 5.3. Если у участника нет допуска согласно §4 к соревнованиям участник не допускается.
- 5.4. Организаторы соревнований могут отказать любому подавшему заявку на участие пилоту (или Клубу, за который этот пилот выступает) в приеме заявки-регистрации на данный вид соревнований без объяснения причин.

§ 6. Требования к оборудованию трассы.

- 6.1. Границы полигона должны быть четко обозначены сплошными ограждениями и/или линией разметки, цвет которой должен контрастировать с цветом покрытия полигона. Если трасса располагается на дополнительном покрытии отличном от грунтовой поверхности или пола, то цвет покрытия и границы края покрытия должны отличаться от цвета пола или грунта, на котором оно располагается. Края покрытия и будут служить границами полигона.
- 6.2. Границы трассы и дополнительные линии движения для каждого участника должны быть четко обозначены сплошными ограждениями и/или линией разметки, цвет которой должен контрастировать с цветом покрытия полигона.
- 6.3. На полигоне должны быть четко обозначены линии "Старт" и "Финиш" ("Старт/Финиш" при кольцевой конфигурации трассы), цвет которых должен контрастировать с цветом покрытия полигона и отличаться от цвета, которым обозначены границы полигона, а также стойками высотой не менее 15 см. черно-белого цвета с черно-белым клетчатым флажком на вершине размером не менее 5x5 см.
- 6.4. На площадке полигона расставляются препятствия, а также макеты зданий, сооружений, развалин, деревьев, элементы ландшафта и т.п. на усмотрение организаторов.
- 6.5. Препятствия, которыми может быть оборудована трасса для радиоуправляемых моделей бронетанковой техники (Приложение 1):
 - **"габаритные ворота"** – проезд, обозначенный стойками высотой не менее 12 см. красно-белого цвета с красным флажком на вершине размером не менее 2x2 см.; ширина проезда должна составлять 31 см.;

- **"плоский мост"** – макет моста с перилами не ниже 5 см., длиной не менее 50 см., шириной "проезжей части" не менее 30 см. и разностью высот "проезжей части" не более 10 см.;
- **"высокий мост"** – макет моста с перилами не ниже 5 см., длиной не менее 80 см., шириной "проезжей части" не менее 30 см. и разностью высот "проезжей части" не менее 11 см.;
- **"колейный мост"** – макет моста без боковых ограждений длиной не менее 50 см. с "проезжей частью" выполненной в виде двух параллельных настилов шириной не более 7 см. каждый, шириной между ними 10 см. и разностью высот "проезжей части" не более 7 см.;
- **"туннель"** – элемент ландшафта, его макет или макет искусственного сооружения, внутри которого выполнен не просматриваемый сверху и с боков сквозной проезд шириной не менее 30 см., высотой не менее 25 см. и длиной не менее 40 см.;
- **"параллельная гребенка"** – участок длиной не менее 50 см. и шириной не менее 30 см., на поверхности которого выполнено не менее 5-и перпендикулярных направлению движения модели неровностей на всю ширину препятствия высотой не более 2,5 см.; въезд и выезд на данное препятствие должен быть обозначен "габаритными воротами" установленной ширины;
- **"эскарп"** – элемент ландшафта или его макет, имитирующий вертикальную стенку высотой 5 см. и протяженностью не менее 30 см.;
- **"гать"** – макет препятствия длиной не менее 50 см. и шириной не менее 40 см. имитирующий настил из брёвен, уложенных поперёк движения техники;
- **"лесной завал"** – макет препятствия длиной не менее 50 см. и шириной не менее 30 см., на поверхности которого симитированы искусственно наваленные в хаотичном порядке бревна;
- **"свайный колеяный мост"** – макет колеяного моста длиной не менее 50 см. с "проезжей частью", выполненной в виде двух параллельных рядов обрезков стволов деревьев различного диаметра, установленных вертикально, шириной не более 10 см. каждый, шириной между ними не более 7 см. и разностью высот "проезжей части" не менее 5 см.;

- 6.6 Допускается оборудование трассы препятствиями, не вошедшими в перечень, приведенный в пункте 6.5.
- 6.7 Допускается оборудование трассы комбинированием препятствий, вошедшими и не вошедшими в перечень, приведенный в пункте 6.5.
- 6.8 Допускается использование двух и более препятствий расположенных в непосредственной близости друг к другу либо соприкасающихся между собой. При этом данная комбинация препятствий принимается за одно единое комбинированное препятствие.
- 6.9 При оборудовании полигона на покрытии полигона маршрут движения модели, выполняющей зачетный заезд, может обозначаться линией разметки, цвет которой должен контрастировать с цветом покрытия полигона.
- 6.10 При оборудовании полигона при проведении групповых заездов на покрытии полигона могут быть обозначены маршруты движения моделей.
- 6.11 При оборудовании полигона на искусственных элементах ландшафта, по которым проходит трасса, маршрут движения может быть обозначен "габаритными воротами" установленной ширины при въезде и съезде с препятствия, а также при необходимости на самом препятствии. На искусственных элементах ландшафта маршрут линией разметки может не обозначаться.

- 6.12 После окончания оборудования полигона судейской коллегией рассчитывается минимальная длина трассы. Эти данные, а также максимальное время, отводимое моделям на прохождение дистанции, заносятся в протокол и доводится до сведения всех участников Соревнований.
- 6.13 Оборудование полигона должно быть закончено к моменту начала регистрации участников Соревнований и их моделей.

§7. Проведение зачетных заездов и их хронометраж.

- 7.1. Очередность стартов моделей устанавливается в соответствии с их стартовым номером.
- 7.2. Перед началом заезда участник проходит хронометраж скорости модели на дистанции 5 м. Данные заносятся в протокол.
- 7.3. Перед началом заезда участник должен установить свою модель перед линией "Старт" ("Старт/Финиш" при кольцевой конфигурации трассы) и сообщить судье о готовности к заезду.
- 7.4. Перед началом заезда рекомендуется вращающиеся башни моделей танков и стволы САУ установить в положение "по походному".
- 7.5. Заезд начинается по команде "Старт" или по сигналу, которые подает судья-хронометрист.
- 7.6. В ходе зачетного прохождения участник должен пройти дистанцию без касаний или наездов на препятствия, без падений с препятствий, съездов или переворачиваний при падении.
- 7.7. В ходе Соревнований судейской коллегией ведется хронометраж заезда каждой модели. Результаты хронометража в секундах с точностью до сотых долей (два знака после запятой) заносятся в протокол и учитываются при определении итоговых результатов.
 - 7.7.1 В ходе заезда участнику, управляющему моделью, разрешается находиться в определённых зонах полигона.
 - 7.7.2 Перед началом соревнований судья указывает участникам соревнований где им можно находиться и ходить во время зачетных заездов.
 - 7.7.3 Зоны нахождения участников соревнований чётко обозначены на полигоне.
 - 7.7.4 Перед началом зачетных заездов Судья проводит брифинг участников на предмет особенностей трассы, расположение и прохождение препятствий, направления движения моделей и мест пребывания участников соревнований-пилотов во время зачетных заездов.
 - 7.7.5 Участнику соревнований запрещается наступать, заступать на/за ограничительную линию трассы.
 - 7.7.6 За каждое нарушение п.7.7.5 в ходе заезда участнику начисляется соответствующее количество штрафных баллов.
- 7.8. Если участник Соревнований принимает решение пройти дистанцию в свой заезд, не сходя с места, находясь в пределах специально отведенной для этого площадки, то по окончании заезда ему присуждаются поощрительные баллы.
- 7.9. Данная площадка (-ки), на которой остается участник, выполняющий заезд имеет ограничение по площади 100 X 100 см. Ограничение должно быть хорошо визуализировано, и контрастировать с границами полигона.
- 7.10. Полевой судья следит за тем, чтобы участник не пересекал границу данной площадки. Пересечение границы данной площадки регулируется правилом 7.8 данного параграфа.
- 7.11. В ходе заезда все действия, требующие непосредственного контакта с моделью, должны выполняться только "полевым" судьей.

- 7.12. Если во время прохождения дистанции модель перестала двигаться по неизвестной причине, "полевому" судье разрешается подойти к модели и, подняв ее, определить причину остановки. Если причиной остановки модели стали посторонние предметы, попавшие в ходовую часть, "полевой" судья удаляет их и возвращает модель на место ее остановки. После этого зачетный заезд может быть продолжен.
- 7.13. На время определения и устранения причины остановки модели хронометраж зачетного заезда должен быть остановлен.
- 7.14. В ходе заезда "полевой" судья должен передвигаться в пределах полигона на расстоянии не более 1,5 метров от модели для быстрого выполнения действий, указанных в пункте **7.12.** настоящего положения. При этом "полевой" судья не должен загромождать участнику, как саму модель, так и препятствие к которому она приближается в данный момент, а также модель-мишень.
- 7.15. Окончанием заезда считается момент пересечения моделью линии "Финиш" ("Старт/Финиш" при кольцевой конфигурации трассы) или команда "Стоп", поданная представителем судейской коллегии.
- 7.16. Если при преодолении какого-либо препятствия произошло застревание модели, не позволяющее ей двигаться самостоятельно, или ее переворачивание, то зачетный заезд останавливается. Участнику, допустившему застревание или переворачивание модели, предоставляется повторная попытка прохождения дистанции, однако при этом ему дополнительно начисляется определенное количество штрафных баллов.
- 7.17. Зачетный заезд может быть остановлен представителем судейской коллегии, а участнику, выполнявшему зачетное прохождение дистанции, засчитывается техническое поражение в следующих случаях:
- нарушение участником, выполняющим зачетное прохождение дистанции, положения проведения Соревнования;
 - возникновение неисправности, не позволяющее модели самостоятельно закончить прохождение дистанции
 - превышение максимального времени, отведенного на прохождение моделью дистанции.
- 7.18. Факт и причина остановки зачетного заезда судейской коллегии заносится в протокол.
- 7.19. Повторная попытка прохождения дистанции разрешается только в случае, если имело место влияние (и):
- другого оборудования дистанционного управления (потеря контроля);
 - физический контакт других спортсменов;
 - физический контакт других моделей
 - (и) переворачивание или застревание модели на препятствии.
- 7.20. Судейской коллегией участнику может быть разрешена только одна повторная попытка прохождения дистанции.
- 7.21. Разряд источников электропитания модели или пульта передающего оборудования в ходе зачетного заезда не является причиной аннулирования его итогов и предоставления повторной попытки прохождения дистанции.
- 7.22. После завершения заезда модель должна быть немедленно удалена с полигона, а передающее оборудование должно быть выключено.

§ 8. Начисление поощрительных и штрафных баллов.

- 8.1. В ходе заезда участнику, управляющему моделью, начисляются поощрительные баллы за следующие действия:
- Прохождение трассы без ошибок – «+50 баллов»
 - Усли участник соревнований остается на месте во время заезда, находясь в специально отведенной для этого зоне – «+50 баллов»

- 8.2. В ходе заезда участнику, управляющему моделью, начисляются штрафные баллы за следующие ошибки и нарушения:
- каждая потеря моделью деталей конструкции или имитации снаряжения, уложенного на модель – «- 10 баллов»;
 - каждое касание любой частью модели макетов зданий, развалин, деревьев, элементов ландшафта, а также деталей препятствия, не предназначенных для движения модели, в том числе и ограничительных стоек "габаритных ворот", не вызвавших их падение – «- 5 баллов»;
 - каждое касание любой частью модели ограничительных стоек "габаритных ворот", вызвавшее их падение – «- 15 баллов»;
 - наезд на препятствие - «- 20 баллов»;
 - отклонение от трассы - «- 40 баллов»;
 - каждое пересечение моделью ограждения или границы площадки полигона в ходе заезда – «- 50 баллов»;
 - сход модели с препятствия – «- 50 баллов»;
 - не прохождение препятствия по какой либо причине – «- 100 баллов»;
 - каждое пересечение участником ограждения, границы площадки или специальной зоны полигона (согласно п.п. 7.7.1-7.7.6) в ходе заезда – «- 50 баллов»;
 - повторная попытка - «- 150 баллов»;
- 8.3. Количество поощрительных и штрафных баллов, набранных участником в ходе заезда, заносится в протокол для данной модели.

§ 9. Итоговый подсчет очков и определение победителя.

- 9.1. По окончании заездов судейская коллегия производит итоговый подсчет очков для всех участвующих в Соревновании радиоуправляемых моделей бронетанковой техники.
- 9.2. При итоговом подсчете очков учитываются:
- длина дистанции;
 - количество поощрительных баллов, набранных участником в ходе заезда;
 - количество штрафных баллов, набранных участником в ходе заезда;
 - время, затраченное участником на преодоление дистанции.
- 9.3. Итоговое количество очков для каждой радиоуправляемой модели подсчитывается с точностью до сотых долей (два знака после запятой) и заносится в протокол.
- 9.4. Победителем Соревнования считается участник с радиоуправляемой моделью бронетанковой техники, набравшей наибольшее количество очков.